En nuestro sistema, para la persistencia de datos de los proyectos que realizamos, vamos a optar por el almacenamiento en archivos; para ello utilizaremos la estructura de datos JSON. En java para manipular esta estructura utilizaremos las siguientes librerías:

* java.io.FileWriter
* java.io.IOException
* org.json.simple.JSONArray
* org.json.simple.JSONObject